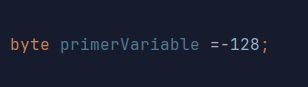
**Datos primitivos en java**

Los datos primitivos son tipos de datos básicos que representan valores simples y se almacenan directamente en la memoria.

Algunos ejemplos de datos primitivos en Java incluyen int para números enteros, double para números decimales y boolean para valores lógicos verdaderos o falsos, entre otros.

**La lista de datos primitivos es:**

**byte:** Representa un tipo de dato de 8 bits con signo. Puede almacenar valores numéricos en el rango de -128 a 127, incluyendo ambos extremos. Es útil para ahorrar memoria cuando se necesita almacenar valores pequeños.

Texto

Descripción generada automáticamente**short:** Este tipo de dato utiliza 16 bits con signo y puede almacenar valores numéricos en el rango de -32,768 a 32, 767. Se utiliza cuando se necesita un rango más amplio que el proporcionado por los bytes, pero aún se desea ahorrar memoria en comparación con los tipos de dato más grandes.

Texto

Descripción generada automáticamente**int:** es un tipo de dato de 32 bits con signo utilizando para almacenar valores numéricos. Su rango ca desde -2,147,483,648 (-2^31) hasta 2,147,483,647 (2^31 - 1). Es el tipo de dato más comúnmente utilizado para representar números enteros.

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza baja**long:** este tipo de dato utiliza 64 bits con signo y puede almacenar valores numéricos en el rango de -9,223,372,036,854,775,808 (-2^63) a 9,223,372,036,854,775,807 (2^63 - 1). Se utiliza cuando se necesitan números enteros muy grandes.

Texto

Descripción generada automáticamente**float:** Este tipo de dato diseñado para almacenar números en coma flotante con precisión simple de 32 bits. Se utiliza cuando se requieren números decimales con un grado de precisión adecuado para muchas aplicaciones.

Texto

Descripción generada automáticamente**Double:** Este tipo de dato almacena números en coma flotante con doble precisión de 64 bits, lo que proporciona una mayor precisión que float. Se usa en aplicaciones que requieren una alta precisión en cálculos numéricos.

Texto, Logotipo

Descripción generada automáticamente**Boolean:** Sirve para definir tipos de datos booleanos que pueden tener solo dos valores: true o false. Aunque ocupa solo 1 bit de información, generalmente se almacena en un byte completo por razones de eficiencia.

Texto

Descripción generada automáticamente**Char:** Es un tipo de datos que representa un carácter Unicode sencillo de 16 bits. Se utiliza para almacenar caracteres individuales, como letras o símbolos en diferentes lenguajes y conjuntos de caracteres.